

## **Bricks Jr.**

Såre simpelt og dybt underholdende. Og så kan du med god samvittighed sætte ungerne foran skærmen, for *Bricks Jr.* stimulerer både logik og evnen til at planlægge.

Først ser du spillets vindue med tekst, der fortæller om spillet. Klik med venstre musetast for at komme i gang. Nu ser du selve spillepladen.

Spillet går ud på, at du skal skabe fri bane, så den store røde klods kan flyttes hen til udgangen ved den blå brik. Det gør du ved at venstreklikke på de små og store brune brikker, holde tasten nede, flytte musen derhen, hvor klodsen skal være, og til sidst slippe musetasten.

Du skal bruge så få træk som muligt. I bunden af skærmen kan du se, hvor mange du har brugt. Når den røde klods rører den blå, åbner porten sig, og du er i mål.

Der er mange baner. Øverst til højre kan du via pilene vælge imellem 48 baner med forskellig sværhedsgrad.

På knapperne til venstre kan du nulstille, gemme og hente dine spil. Du kan også fortryde dine træk.

Via **Scoreboard** kan du se, hvilke baner du har løst. Klik **QUIT** for at komme tilbage.

Via **SET UP** kan du indstille mus, antal spillere, farver, lyd og sværhedsgrad. Klik **SAVE & EXIT SET UP** for at komme tilbage.

Via **HELP** kan du læse reglerne.

Afslut spillet via **EXIT**. Klik derefter **YES**.